

Inhalt

Seite 1: Rapid Fire & Burst Fire, Akimbo (Dual Trigger)

Seite 2: Voreingestellte Modi, Modus-Wechsel,

Seite 3: Unter- Modi, Jitter Fire, Drop Shot, Drop Shot (tactical layout)

Seite 4: Jump Shot, Quick Scope, Auto Aim, COD Fast Reload

Seite 5: Battlefield Auto Spotting, GOW Perfect Active Reloads

Seite 6: Anpassen und Programmieren der Modi

Seite 7: Geschwindigkeitstabelle

Rapid Fire 2x  **oder**  **Halte** 

Um Rapid Fire ein- oder auszuschalten, drücke 2 mal schnell links, oder halte RT und drücke links.

LED-Anzeige Art ändern (kein Blinken). Siehe S. 6

Burst Fire  **Halte** 

Um Burst-Fire (kurzer Feuerstoß) ein- oder auszuschalten halte "X" gedrückt und drücke links auf dem Steuerkreuz. Zwischen 2 und 10 Schüssen können programmiert werden.

Akimbo (Dual Trigger Rapid Fire)  **Halte** 

Mit Akimbo hast du Rapid Fire auf LT und RT. (Für Dual-Waffen bspw. in Call of Duty oder Halo). Um es ein- oder auszuschalten, halte LT gedrückt und drücke links.

Call of Duty wird als Beispiel verwendet, die Modi funktionieren natürlich auch bei anderen Shootern wie Battlefield, etc.. Je nach Spiel muss getestet werden welcher Modus für die eigenen Anforderungen am besten passt.

MODE	SPEED	COMPATIBLE GAMES
Mode 1:	7.35sps	COD Ghosts: MK-14, Sniper Riffles
Mode 2:	9.6sps	COD Ghosts: Pistols
Mode 3:	14sps	COD Ghosts: Semi-Auto Riffles (not MK-14)
Mode 4:	16sps	GTA , RDR, COD: Autos, Left 4 Dead
Mode 5:	20sps	Halo series
Mode 6:	6.5sps	Gears of War - Hammerburst
Mode 7:	8.33sps	Gears of War – Pistols
Mode 8:	12.5sps	Open Mode – Default 12.5 SPS
Mode 9:	18sps	Open Mode – Default 18 SPS
Mode 10:	25sps	Open Mode – Default 25 SPS

Modus-Wechsel (4 Sekunden)

Jeder vorprogrammierte Modus kann neu programmiert werden (S.6). Um in den nächsten Modus zu wechseln halte links für 4 Sekunden. Du kannst einen Modus zurück wechseln, indem du RT und links drückst.

Mimic (Auto Akimbo) +

Wenn Mimic verwendet wird, wird bei Betätigung von RT auch gleichzeitig mit LT geschossen. (Geeignet bspw. Für Dual-Waffen bei Call of Duty und Halo). Um Mimic zu aktivieren/deaktivieren halte RT und drücke oben.

Unter-Modi



Um die Unter-Modi zu wechseln halte oben und GLEICHZEITIG links gedrückt. Drücke dann die Taste des entsprechenden Modus, um durch die verschiedenen Unter-Modi zu wechseln. Beispiel: Um den Jitter Modus zu wechseln halte oben und links, drücke dann Y.

Jitter Fire

(Alle COD außer MW3/Ghosts)

Jitter nutzt einen Glitch aus, den die meisten COD Spiele haben, um mit allen Waffen schneller zu Feuern, inklusive Shotguns und halbautomatischen Waffen. Um Jitter zu aktivieren/deaktivieren, halte den Y Knopf gedrückt und drücke links



Unter-Modus 1 (Standard) = XYY Jitter langsam

Unter-Modus 2 = XYY Jitter schnell

Unter-Modus 3= YY Jitter

Drop Shot (Standard Layout)



Drop Shot (Tactical Layout)



Durch Drop Shot legt sich der Spieler automatisch hin, wenn du schießt. Um beim normalen Layout Drop Shot zu aktivieren, halte den B Knopf gedrückt und drücke links. Zum Wechseln des Untermodus IMMER Kreis drücken.

Unter Modus 1 (Standard) = Hinlegen/Aufstehen

Unter Modus 2 = Hinlegen/Aufstehen, wenn nicht gezielt wird

Unter Modus 3 = Nur Hinlegen

Unter Modus 4= Nur Hinlegen, wenn nicht gezielt wird.

Jump Shot



Mit Jump Shot fängst du automatisch an zu springen, wenn du schießt und bist daher sehr schwer zu treffen. Zum Aktivieren halte den A-Knopf und drücke links.

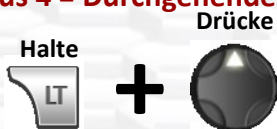
Unter-Modus 1 (Standard) = Nur einmal springen

Unter-Modus 2 = Durchgehendes Springen (langsam)

Unter-Modus 3 = Durchgehendes Springen (mittel)

Unter-Modus 4 = Durchgehendes Springen (schnell)

Quick Scope



Durch Quickscope schießt du automatisch, wenn die Genauigkeit durch das Zielen am größten ist. Um Quickscope zu aktivieren, halte den Back-Knopf und drücke LT.

Modus 1 (Standard) = Rifles/Snipers | Modus 3 = Rifles/Snipers Quickdraw Attachment

Modus 2 = Rifles/Snipers+ Rapid Fire | Modus 4 = Rifles/Snipers ohne Quickdraw Attachment + Rapid Fire | Modus 5 = Ultra schnell (kein Ghosts) | Modus 6 = Ultra schnell + Rapid Fire (kein Ghosts)

Auto Aim



Auto Aim funktioniert nur mit Zombies & Kampagne Spielen. Zum aktivieren/deaktivieren halte A und drücke oben. Es funktioniert mit und ohne Rapid Fire.

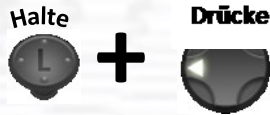
Adjustable Fast Reload

(Alle CoD außer Advanced Warfare)



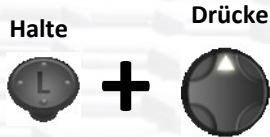
Halte X + oben zum aktivieren/deaktivieren. Schieße ein paar Kugeln, damit das Magazin nicht mehr ganz voll ist. Drücke X und halte es gedrückt, bis kurz vor Ende der Nachladesequenz, also sobald das Magazin als voll angezeigt wird aber die Nachladesequenz noch nicht abgeschlossen ist (ca. 0.5 Sek.). Nach dem Loslassen von X ist die Einstellung automatisch gespeichert. Einmal eingestellt drücke X kurz, um schnell nachzuladen. Bricht es zu früh ab: Einfach nochmal X etwas länger gedrückt halten. Muss für jede Waffenart geändert werden

Sniper Breath



Um das automatische Luftanhalten beim Snipern zu aktivieren/deaktivieren, halte L und drücke links.

Auto Run



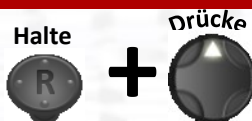
Um automatisches Rennen zu aktivieren/deaktivieren, halte L und drücke oben.
Um das Xbox Menü normal zu bedienen, muss Auto Run wieder deaktiviert werden.

Unter-Modus 1 (Standard) = immer rennen

Unter-Modus 2 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit B

Unter-Modus 3 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit R

Battlefield Auto Spotting



Wenn Auto Spotting aktiviert ist drückt der Controller automatisch den Knopf und der nächste Gegner wird mit einer Markierung versehen. Zum Aktivieren halte den R-Knopf und drücke oben.

Unter Modus 1 (Standard) = Nur aktiv wenn nicht gezielt wird

Unter Modus 2 = Immer aktiv

GOW Perfect Active Reload



Ist der Modus aktiv, wähle die von dir genutzte Waffe, wie unten beschrieben, damit automatisch zum perfekten Zeitpunkt nachgeladen wird. Drücke RB zum Nachladen einfach wie gewohnt. Zum Aktivieren halte RB und drücke links

Unter Modus 1 (Standard) = Gears of War 2

Unter Modus 2 = Gears of War 3

Waffe auswählen



Um die von dir genutzte Waffe zu wählen, halte den Back-Knopf und drücke den RB-Knopf entsprechend der Waffe, die du nutzen willst. Beispiel: Halte den Back-Knopf und drücke RB 3 mal um Pistolen zu wählen.

Gears of War 2 Weapons

1. Lancer/Hammerburst
2. Pistols
3. Shotgun
4. Sniper/BoomShot


Gears of War 3 Weapons

1. Lancer
2. Hammerburst
3. Pistols
4. Sniper/BoomShot
5. Shotgun
6. Retro Lancer

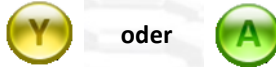


Programmier-Modus :

Halte den L und R sowie RT und LT gedrückt um in den Programmier-Modus zu gelangen. Die Player 4 LED blinkt für 2 Sekunden und geht dann aus.

Beenden des Modus: 

Rapid Fire Geschwindigkeit ändern:



Drücke Y um die Geschwindigkeit zu erhöhen, drücke A um die Geschwindigkeit zu verringern.

Geschwindigkeit prüfen: Drücke im Programmier-Modus RT. Ist eine Stufe höher als 10 eingestellt, blinkt die LED langsam für die 10er Stelle und schnell für die 1er Stelle. Bsp: LED blinkt 2 mal schnell und 2 mal langsam: Geschwindigkeit Stufe 22. Die Übersicht der Stufen ist auf der nächsten Seite.

Burst Fire Geschwindigkeit ändern:



Um die Burst Fire Geschwindigkeit zu ändern drücke B und erhöhe die abgefeuerten Schüssen, oder verringere sie durch drücken X.

Reset des Rapid Fire Modus:



Um den Modus in dem du dich gerade befindest auf Auslieferungszustand zurückzusetzen, halte im Programmiermodus RB für 7 Sekunden gedrückt.

MASTER RESET:  7 Sek

Stellt alle Modi zurück. Wechsle in den Programmiermodus. Halte beide Thumbsticks gedrückt. Die LED blinkt schnell zur Bestätigung.

LED-Anzeige ändern

Halte A B X Y für 7 Sekunden -> LED blinkt 10 mal

Halte oben auf dem Steuerkreuz und drücken RT um den LED-Modus zu wechseln:

Modus 1 : LED blinkt wenn Rapid Fire an ist.

Modus 2: LED leuchtet dauerhaft wenn Rapid Fire an ist.

Modus 3: LED leuchtet nur bei an –Ausalten des Modus.

Modus 4: Keine LED-Anzeige

Rapid Fire Geschwindigkeiten

Rapid Fire Setting	Shots Per Second	Rapid Fire Setting	Shots Per Second
1	40	13	8.33
2	30	14	7.8
3	25	15	7.35
4	20	16	7
5	18	17	6.5
6	16	18	6
7	14	19	5.5
8	12.5	20	5
9	11.35	21	4.5
10	10.4	22	4
11	9.6	23	3.5
12	9	24	3

Wichtige Informationen zur Geschwindigkeit!

Viele Spiele unterstützen nur eine bestimmte Geschwindigkeit die deutlich unter 50 SPS liegt. Die von uns voreingestellten Modi sind für nahezu alle gängigen Spiele geeignet. Trotzdem kann es, wenn nur eine bestimmte Waffe genutzt wird von Vorteil sein, die Geschwindigkeit anzupassen.