

Inhalt

Seite 1: Einführung

Seite 2: Rapid Fire, Burst Fire, Akimbo, Mimic

Seite 3: Standard Modi, Wechseln der Modi, Adjustable Fast Reload

Seite 4: Unter Modus, Drop Shot, Jump Shot, Automatic Sniper Breath

Seite 5: Quick Scope, Auto Run, Auto Aim, Jitter Fire

Seite 6: Battlefield Auto Spotting

Seite 7: Einstellen und Neuprogrammieren.

Seite 8: Programmierbare Geschwindigkeiten

Seite 9: Flipped Layout aktivieren / Duplex-Knöpfe

Einleitung

Diese Anleitung geht davon aus, dass das Standard-Layout verwendet wird (R2/L2 für schießen/zielen). Es ist aber ebenfalls möglich Den Controller im "flipped" Layout zu verwenden (R1/L1 für schießen/zielen). Dazu muss die Einstellung wie auf Seite 9 beschrieben geändert werden. Dadurch ändert sich dann auch wie die Modi aktiviert werden. Bsp. Statt links und L2 um Akimbo zu aktivieren muss dann links und L1 gedrückt werden. Diese Einstellung funktioniert nur, wenn das Spiel das Umstellen ebenfalls erlaubt.

Modus Auswahl

Um die Funktionen anzuwählen wird entweder "links" auf dem Steuerkreuz oder das Touchpad und eine weitere Taste verwendet. An und abschalten der Modi wird in der Regel durch grünes bzw. rotes Leuchten der LED angezeigt.

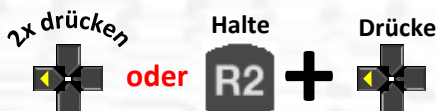
D-PAD LEFT



TOUCHPAD CLICK



Rapid Fire



Um Rapid Fire zu aktivieren/deaktivieren halte R2 und drücke links oder drücke zweimal schnell links. LED blinkt blau.

Battlefield Auto Spotting



Wenn Auto Spotting aktiviert ist drückt der Controller automatisch den Back-Knopf und der nächste Gegner wird mit einer Markierung versehen. Zum Aktivieren halte R1 und drücke links. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Unter Modus 1 (Standard) = Nur aktiv wenn gezielt/geschossen wird
Unter Modus 2 = Immer aktiv

Burst Fire



Um Burst-Fire (kurzer Feuerstoß) ein- oder auszuschalten halte "Viereck" gedrückt und drücke links auf dem Steuerkreuz. Burst-Fire hat die Geschwindigkeit, die momentan für Rapid Fire eingestellt ist. Im Programmier-Modus kann diese geändert werden. LED leuchtet dauerhaft heller.

Akimbo (Dual Trigger Rapid Fire)



Mit Akimbo hast du Rapid Fire auf LT und RT. (Für Dual-Waffen bspw. in Call of Duty oder Halo). Um es ein- oder auszuschalten, halte L2 gedrückt und drücke links. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Mimic (Auto Akimbo)



Wenn Mimic verwendet wird, wird bei Betätigung von R2 auch gleichzeitig mit L2 geschossen. (Geeignet bspw. Für Dual-Waffen bei Call of Duty und Halo). Um Mimic zu aktivieren/deaktivieren halte das Touchpad gedrückt und drücke R2. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Call of Duty wird als Beispiel verwendet, die Modi funktionieren natürlich auch bei anderen Shootern wie Battlefield, etc.. Je nach Spiel muss getestet werden welcher Modus für die eigenen Anforderungen am besten passt.

MODE	SPEED	COMPATIBLE GAMES
Mode 1:	7.7sps	COD Ghosts: MK-14, Sniper Rifles
Mode 2:	9.3sps	COD Ghosts: Pistols
Mode 3:	13.8sps	COD Ghosts: Semi-Auto Rifles (not MK-14)
Mode 4:	16.67sps	GTA, COD: Autos
Mode 5:	20sps	Open Mode – Default 20 SPS
Mode 6:	16sps	Open Mode – Default 16 SPS
Mode 7:	12sps	Open Mode – Default 12 SPS
Mode 8:	10sps	Open Mode – Default 10 SPS
Mode 9:	7sps	Open Mode – Default 7 SPS
Mode 10:	5sps	Open Mode – Default 5 SPS

Modus Wechsel



(4 sec)

Halte Links für 4 Sekunden. Die LED blinkt entsprechend des Modus (Bspw 4 mal für Modus 4). Um einen Modus zurückzu wechseln, halte L1 und drücke links.

Adjustable Fast Reload

(nicht für Advanced Warfare)



Zum aktivieren/deaktivieren halte das Touchpad gedrückt und drücke Quadrat. Schieße ein paar Kugeln, damit das Magazin nicht mehr ganz voll ist. Drücke Quadrat und halte es gedrückt, bis kurz vor Ende der Nachladesequenz, also sobald das Magazin als voll angezeigt wird aber die Nachladesequenz noch nicht abgeschlossen ist (ca. 0.5 Sek.). Nachdem Loslassen von Quadrat ist die Einstellung automatisch gespeichert. Einmaleingestellt drücke Quadrat kurz, um schnell nachzuladen. Bricht es zu früh ab: Einfach noch mal Quadrat etwas länger gedrückt halten. Muss für jede Waffenart geändert werden. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Unter Modi



Um die Unter-Modi zu wechseln halte Touchpad und GLEICHZEITIG links gedrückt. Drücke dann die Taste des entsprechenden Modus, um durch die verschiedenen Unter-Modi zu wechseln. Beispiel: Um den Jitter Modus zu wechseln halte oben und links, drücke dann Y. ACHTUNG: Bei Drop Shot muss immer „Kreis“ zum Wechseln des Unter-Modus verwendet werden.

Drop Shot (standard Layout)



Drop Shot (Tactical Layout)



Durch Drop Shot legt sich der Spieler automatisch hin, wenn du schießt. Um beim normalen Layout Drop Shot zu aktivieren, halte den Kreis- Knopf gedrückt und drücke links. Ghosts: Bein Sprinten R1 und L1 gleichzeitig drücken für optimalen Drop Shot. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert. Zum Unter Modus wechseln IMMER Kreis verwenden.

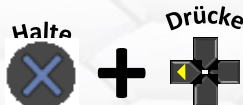
Unter Modus 1 (Standard) = Hinlegen/Aufstehen

Unter Modus 2 = Hinlegen/Aufstehen, wenn nicht gezielt wird

Unter Modus 3 = Nur Hinlegen

Unter Modus 4= Nur Hinlegen, wenn nicht gezielt wird.

Jump Shot



Mit Jump Shot fängst du automatisch an zu springen ,wenn du schießt und bist daher sehr schwer zu treffen. Zum Aktivieren halte den X-Knopf und drücke links. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Unter-Modus 1 (Standard) = Nur einmal springen

Unter-Modus 2 = Durchgehendes Springen (langsam)

Unter-Modus 3 = Durchgehendes Springen (mittel)

Unter-Modus 4 = Durchgehendes Springen (schnell)

Automatic Sniper Breath



Um das automatische Luftanhalten beim Snipern zu aktivieren/deaktivieren, halte L und drücke links. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Quick Scope



Durch Quickscope schießt du automatisch, wenn die Genauigkeit durch das Zielen am größten ist. Um Quickscope zu aktivieren, halte das Touchpad und drücke L2. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Modus 1 (Standard) = Rifles/Snipers | Modus 3 = Rifles/Snipers Quickdraw Attachment

Modus 2 = Rifles/Snipers+ Rapid Fire | Modus 4 = Rifles/Snipers ohne Quickdraw Attachment + Rapid Fire | Modus 5 = Ultra schnell (kein Ghosts) | Modus 6 = Ultra schnell + Rapid Fire (kein Ghosts)

Auto Run



Um automatisches Rennen zu aktivieren/deaktivieren, halte Touchpad und drücke L. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Unter-Modus 1 (Standard) = immer rennen

Unter-Modus 2 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit Kreis

Unter-Modus 3 = Nicht rennen wenn ducken/hinlegen mit R3

Auto Aim



Auto Aim funktioniert nur mit Zombies & Kampagne Spielen. Zum aktivieren/deaktivieren halte Touchpad und drücke X. Es funktioniert mit und ohne Rapid Fire. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

Jitter Fire

(nicht für Advanced Warfare/Ghosts)



Jitter nutzt einen Glitch aus, den die meisten COD Spiele haben, um mit allen Waffen schneller zu Feuern, inklusive Shotguns und halbautomatischen Waffen. Um Jitter zu aktivieren/deaktivieren, halte den Dreieck Knopf gedrückt und drücke links. LED blinkt einmal grün/rot für aktiviert/deaktiviert.

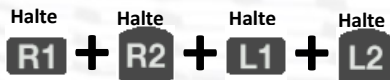
Unter-Modus 1 (Standard) = XXX Jitter langsam

Unter-Modus 2 = XXX Jitter schnell

Unter-Modus 3= YY Jitter

Programmierung von Rapid/Burst Fire

Programmier-Modus:



Um in den Programmier-Modus zu gelangen halte R1 R2 L1 und L2 zusammen solange gedrückt, bis die LED pink leuchtet. (R2 und L2 voll durchdrücken)

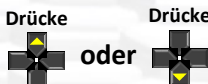
Programmier Modus beenden:

Drücke



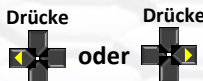
Drücke das Touchpad. Einstellungen werden gespeichert. LED leuchtet pink

Rapid Fire Geschwindigkeit ändern:



Drücke oben um die Rapid Fire Geschwindigkeit zu erhöhen, drücke unten um sie zu verringern. LED leuchtet rot/grün bis maximale Geschwindigkeit eingestellt ist.

Burst Fire Geschwindigkeit:



Links verringert die Anzahl an Schüssen, rechts erhöht sie. LED leuchtet rot/grün bis maximale Geschwindigkeit eingestellt ist.

Rapid Fire Einstellung prüfen:



Die LED blinkt blau für jede 10 er Stelle, dann grün für jede 1er Stelle. Bsp: 3 mal blau, 2 mal grün =32. Siehe Tabelle auf Seite 8.

Aktuellen Modus zurücksetzen:



Der aktuelle Modus wird auf Auslieferungszustand zurückgesetzt

MASTER RESET:



Wenn nicht sicher ist welcher Modus aktiv ist, oder der Controller nicht korrekt zu funktionieren scheint, empfiehlt sich ein Master Reset. Für den Reset muss sich der Controller im Programmier-Modus befinden, dann R3 und L3 gedrückt halten, bis die LED mehrfarbig blinkt. Der Programmier-Modus wird damit automatisch beendet. Funktionen können ca. 4 Sek. nach Reset wieder genutzt werden.

Sollte der Controller nicht in den Programmier-Modus wechseln, oder nach dem Reset noch Probleme auftreten muss vorher ein Reset am Controller gemacht werden. Auf der Rückseite befindet sich eine Öffnung. Mit einer Büroklammer kann der Reset-Knopf betätigt werden. Danach wie oben beschrieben ein Master-Reset durchführen

Rapid Fire Geschwindigkeiten

Rapid Fire Setting	Shots Per Second	Rapid Fire Setting	Shots Per Second
1	50	26	12
2	45	27	11.75
3	40	28	11.5
4	36	29	11.1
5	33.33	30	10.8
6	30	31	10.5
7	28	32	10.25
8	26.67	33	10.00
9	25	34	9.75
10	23	35	9.5
11	22	36	9.3
12	21	37	9
13	20	38	8.7
14	19	39	8.5
15	18.2	40	8.33
16	17.4	41	8.00
17	16.67	42	7.7
18	16	43	7.5
19	15.4	44	7.3
20	14.8	45	7
21	14.3	46	6.67
22	13.8	47	6
23	13.33	48	5.5
24	12.9	49	5
25	12.5	50	4

Wichtige Informationen zur Geschwindigkeit !

Viele Spiele unterstützen nur eine bestimmte Geschwindigkeit die deutlich unter 50 SPS liegt. Die von uns voreingestellten Modi sind für nahezu alle gängigen Spiele geeignet. Trotzdem kann es, wenn nur eine bestimmte Waffe genutzt wird von Vorteil sein, die Geschwindigkeit anzupassen

Layout ändern



Rapid Fire muss ausgeschaltet sein. Um das Layout von „Standard“ zu „Flipped“ zu ändern halte Kreis, Dreieck, Viereck und X für 7 Sekunden gedrückt. LED blinkt 10 mal pink. Drücke dann R1 zum ändern des Modus. LED leuchtet 2 mal gelb/1 mal gelb für aktiviert/deaktiviert.

Exit

Modus Ausschalten

Rapid Fire muss ausgeschaltet sein. Um einzelne Modi auszuschalten um Sie nicht versehentlich zu aktivieren wie oben alle 4 Tasten für 7 Sekunden drücken, bis die LED 10 mal blinkt, dann den entsprechenden Knopf drücken. Die LED blinkt

- | | |
|-----------------|------------------------|
| • Jump Shot | • Auto Run |
| • Drop Shot | • Auto Aim |
| • Fast Reload | • Mimic |
| • Jitter Fire | • Battlefield Spotting |
| • Sniper Breath | • Competition Mode |
| • Quick Scope | • Rapid Fire |

Exit

Duplex Knöpfe

(kostenpflichtige Option, nur bei Kauf über Controller-Tuning.de möglich)

Die Knöpfe auf der Unterseite können jeden Knopf duplizieren: Kreis, Quadrat, Dreieck, X, R1, R2, R3, L1, L2, L3, Oben, Unten, Links, Rechts, Touchpad click.

Standardmäßig ist X und Kreis programmiert. Zum ändern in den Programmier-Modus wechseln (S.7). Dann den entsprechenden Duplex-Knopf halten und dazu den Knopf der dupliziert werden soll. Die LED blinkt 3 mal grün zur Bestätigung. Programmier-Modus nach Einstellung beenden.

Die Knöpfe können auch komplett abgeschaltet werden. Dazu einfach im Programmier-Modus den Duplex-Knopf und den Knopf mit dem er bereits belegt ist drücken. Die LED blinkt 3 mal rot.

COMPETITION MODE: Wettkampf-Modus bei dem alle Features deaktiviert sind außer den Duplex-Knöpfen, die bei den meisten Wettkämpfen zugelassen sind. Zur Aktivierung siehe „Modus ausschalten“.