

Anleitung

Seite 1: Rapid Fire & Burst Fire

Seite 2: Modus wechseln, Knöpfe ein/auszuschalten

Seite 3: Mimic (Auto Akimbo) Fast Reload, Auto Aim

Seite 4: Unter-Modi, Jitter Fire, Quick Scope

Seite 5: Drop Shot, Drop Shot (tactical layout), Auto Sniper Breath

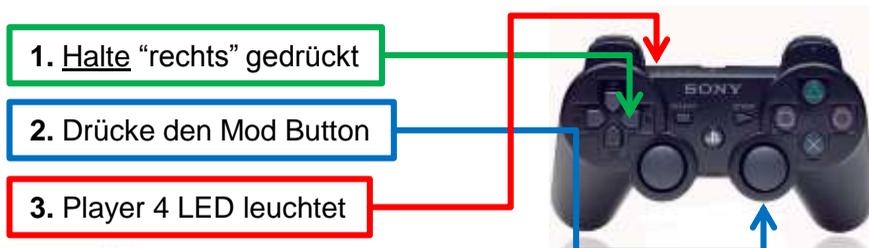
Seite 6: Modus anpassen und einstellen + **RESET**

Rapid Fire

Um Rapid Fire einzuschalten, drücke den Mod-Button unter dem rechten Stick. Die Player 4 LED blinkt und zeigt damit an, dass Rapid Fire aktiviert ist. Zum ausschalten von Rapid Fire, drücke den Knopf erneut.

Burst Fire

Um Burst-Fire (kurzer Feuerstoß) einzuschalten, vergewissere dich, dass Rapid Fire an ist. HALTE "rechts" gedrückt auf dem Steuerkreuz und drück auf den Mod-Button. Die Player 4 LED leuchtet nun dauerhaft. Burst-Fire hat die Geschwindigkeit die momentan für Rapid Fire eingestellt ist.



Call of Duty wird als Beispiel verwendet, die Modi funktionieren natürlich auch bei anderen Shootern wie Battlefield, etc.. Je nach Spiel/Waffe muss getestet werden welcher Modus für die eigenen Anforderungen am besten passt.

| MODUS | SPEED | |
|------------------|----------|--|
| Modus 1: | 7.7sps | COD Ghosts Pistols |
| Modus 2: | 11.35sps | Call of Duty (ALL): Pistols/Snipers |
| Modus 3: | 14.28sps | Semi-Auto Riffles |
| Modus 4: | 16.67sps | Advanced Warfare, GTA4,CoD Automatic Riffles |
| Modus 5: | 8.33sps | Open Mode |
| Modus 6: | 10sps | Open Mode |
| Modus 7: | 5sps | Open Mode |
| Modus 8: | 10sps | Open Mode |
| Modus 9: | 15sps | Open Mode |
| Modus 10: | 20sps | Open Mode |

Modus wechseln

Es gibt 10 voreingestellte Modi, von denen jeder frei programmiert werden kann (siehe S.6). Um zum nächsten Modus zu wechseln musst du den Mod-Button 3 sek. gedrückt halten. Die Player 4 LED blinkt nun entsprechend. 3 mal blinken=Modus 3 ist an, etc. Du kannst zum vorhergehenden Modus wechseln, in dem du R1 zusammen mit dem Mod-Button gedrückt hältst.

Rapid Fire für andere Knöpfe

Jeder Knopf (R1, R2, L1, L2, ▲, O, X, ■) kann für Rapid Fire genutzt werden. Um Knöpfe ein/auszuschalten musst du "unten" auf dem Steuerkreuz und den Mod-Button gedrückt halten. Während du beide Knöpfe gedrückt hältst, drücke einen beliebigen Knopf um Rapid Fire für diesen an oder auszuschalten. Die Player 4 LED blinkt einmal wenn der Knopf angeschaltet, zweimal wenn er ausgeschaltet wurde. Diese Einstellung bleibt auch nach dem Ausschalten gespeichert

Jump Shot

Mit Jump Shot fängst du automatisch an zu springen, wenn du schießt und bist dabei sehr schwer zu treffen.

Unter-Modus 1 (Standard) = Nur einmalspringen

Unter-Modus 2 = Durchgehendes Springen(langsam)

Unter-Modus 3 = Durchgehendes Springen(mittel)

Unter-Modus 4 = Durchgehendes Springen(schnell)

1. Halte den X Knopf

2. Drücke den Mod Button

3. Player 4 LED blinkt



Fast Reload (Alle COD außer Advanced Warfare)

Halte **■** + Mod-Button zum aktivieren/deaktivieren. Schieße ein paar Kugeln, damit das Magazin nicht mehr ganz voll ist. Drücke **■** und halte es gedrückt, bis kurz vor Abbruch der Nachladesequenz, also kurz bevor das Magazin wieder voll ist (ca. 0.5 Sek.). Nach dem Loslassen von **■** ist die Einstellung automatisch gespeichert. Einmal eingestellt drücke **■** kurz, um schnell nachzuladen. Bricht es zu früh ab: Einfach nochmal **■** etwas länger gedrückt halten

1. Halte den **■** Knopf

2. Drücke den Mod Button

3. Player 4 LED blinkt



Mimic – Auto Akimbo

Durch drücken auf "R1" wird auch gleichzeitig "L1" ausgelöst.

1. Halte Links

2. Drücke den Mod Button

3. Player 4 LED blinkt



Unter-Modi (Jitter Mod, Quick Scope & Drop Shot)

Jitter Mod, Drop Shot and Quick Scope haben weitere Unter-Modi. Um einen Unter-Modus zu wechseln halte "oben" auf dem Steuerkreuz, zusammen mit dem Mod-Button und drücke den entsprechenden Knopf des Modus. Beispiel: Um den Jitter-Sub-Modus zu wechseln, halte "oben" auf dem Steuerkreuz zusammen mit dem Mod-Button und drücke "Dreieck". Player 4 LED zeigt an in welchem Submodus du gerade bist.

Jitter Fire (Alle COD außer Advanced Warfare/Ghosts)

Jitter nutzt einen Glitch aus, den die meisten COD Spiele haben, um mit allen Waffen schneller zu feuern, inklusive Shotguns und halb automatischen Waffen. Um Jitter zu aktivieren, vergewissere dich, dass Rapid Fire an ist, HALTE den "Dreieck"-Knopf gedrückt und drücke den Mod-Button. Jitter hat 2 Untermodi.

Unter Modus 1 (Default) = XYJ Jitter

Unter Modus 2 = YY Jitter

1. Halte den **▲** Knopf

2. Drücke den Mod Button

3. Player 4 LED blinkt



Quick Scope / Auto Aim

Durch Quickscope schießt du automatisch, wenn die Genauigkeit durch das Zoomen am größten ist. Quickscope hat 2 Unter-Modi.

Unter Modus 1 (Default) = Quick Scope

Unter Modus 2 = Quick Scope + Rapid Fire

Unter Modus 3 = Auto Aim

1. Halte den L1 Knopf

2. Drücke den Mod Button

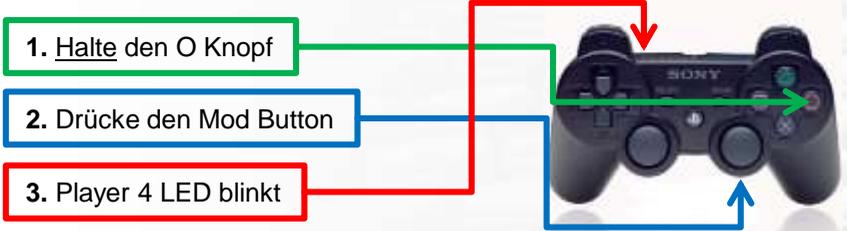
3. Player 4 LED blinkt



Drop Shot

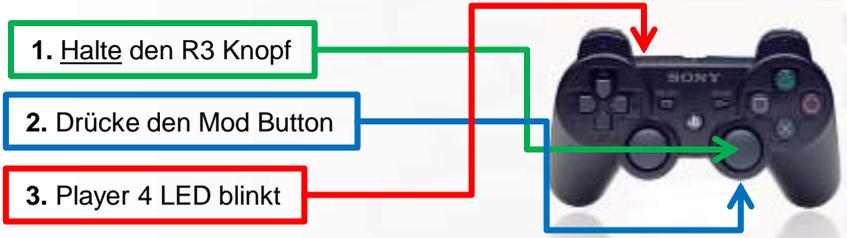
Durch Drop Shot legt sich der Spieler automatisch hin, wenn du schießt. Um beim normalen Layout Drop Shot zu aktivieren halten den O Knopf gedrückt und drücke den Mod-Button. Drop Shot hat 4 Unter-Modi. Um diese zu wechseln, siehe Seite 4. Ghosts: Bein Sprinten R1 und L1 gleichzeitig drücken für optimalen Drop Shot.

- Unter Modus 1 (Default) = Hinlegen/Aufstehen
- Unter Modus 2 = Hinlegen/Aufstehen, wenn nicht gezielt wird
- Unter Modus 3 = Nur Hinlegen
- Unter Modus 4= Nur Hinlegen, wenn nicht gezielt wird



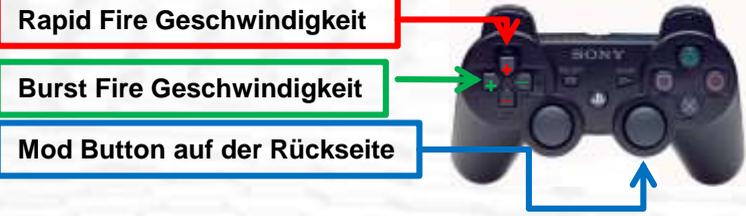
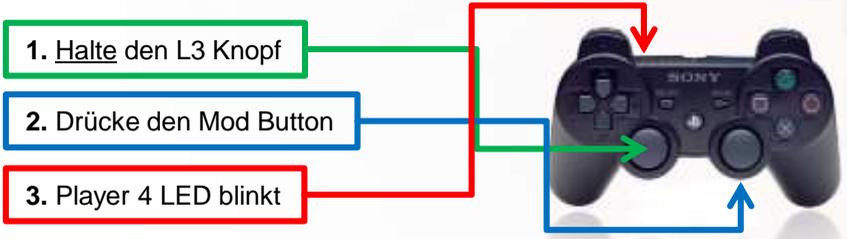
Drop Shot Tactical

Für Leute, die "R3" zum hinlegen verwenden wird der Drop Shot Modus auf diese Art aktiviert. Um die Unter-Modi zu wechseln ist immer noch O nötig.



Auto Sniper Breath

Auto sniper breath ermöglicht es beim Zielen mit "L1" automatisch den Atem anzuhalten



Rapid Fire/Burst Fire programmieren

1. Der Modus in dem du dich gerade befindest wird programmiert.
2. Um in den Programmier-Modus zu wechseln UND um ihn zu verlassen halte (R1, R2, L1 and L2) gleichzeitig für 5 Sekunden. Player 4 LED leuchtet für 2 Sekunden, das zeigt an dass du im Programmier-Modus bist/ diesen verlassen hast.
3. Das Steuerkreuz stellt die Geschwindigkeit ein (siehe Grafik oben)
4. Player 4 LED blinkt bei jedem Druck des Steuerkreuz, solange bis das Maximum an Geschwindigkeit erreicht ist.
5. Um die Geschwindigkeit zu speichern siehe 2.

Reset – Du musst dich im Modus befinden, den du auf Auslieferungszustand zurücksetzen möchtest. Wechsle in den Programmiermodus. Nun drücke und halte (Kreis + Quadrat) für 8 Sekunden. Nach 8 Sekunden blinkt die Player 4 LED schnell für 2 Sekunden. Der Reset war erfolgreich. Verlasse den Programmier-Modus nun wieder (Schritt 2)

Master Reset- Setzt Alle Modi + Untermodi und Geschwindigkeiten zurück : Wechsle in den Programmier-Modus und halte R3 und L3 für 7 Sekunden gedrückt. LED 4 blinkt schnell.

Geschwindigkeit überprüfen: Drücke im Programmier-Modus Dreieck. Die LED 4 zeigt die Geschwindigkeit: Ist die Geschwindigkeit höher als 10 blinkt Die LED 4 einmal lang für die 10er Stelle und kurz für die 1er Stelle. Bsp: 1 mal lang blinken und 3 mal kurz = Stufe 13. Eine Tabelle der Stufen ist auf der nächsten Seite.

| Réglage Rapid Fire | Speed (SPS) | Réglage Rapid Fire | Speed (SPS) |
|-----------------------|----------------|-----------------------|----------------|
| 1 | 50 | 11 | 8.33 |
| 2 | 33.3 | 12 | 7.7 |
| 3 | 25 | 13 | 7.14 |
| 4 | 20 | 14 | 6.66 |
| 5 | 16.67 | 15 | 6.25 |
| 6 | 14.28 | 16 | 5.88 |
| 7 | 12.5 | 17 | 5.26 |
| 8 | 11.11 | 18 | 5 |
| 9 | 10 | 19 | 4.5 |
| 10 | 9 | 20 | 4 |